

Viết chương trình cho phép nhập vào 3 số nguyên a,b,c. Tìm giá trị lớn nhất

```
int main()
{
    int a,b,c,max;

    printf("nhap so thu nhat : "); scanf("%d",&a);
    printf("\n nhap so thu hai : "); scanf("%d",&b);
    printf("\n Nhap so thu ba: "); scanf("%d",&c);
    max= a>b ? a>c ? a : c : b>c? b : c ;
    printf("\n Gia tri lon nhat la %d ",max);

    getch();
    return 0;
}
```

BÀI 1 : Cấu trúc điều kiện

BÀI 2 : Cấu trúc lặp

BÀI 1 : Cấu trúc điều kiện

I. Câu lệnh if : if (condition) statement;

condition : biểu thức điều kiện

statement : lệnh thực hiện khi condition đúng

Thực thi:

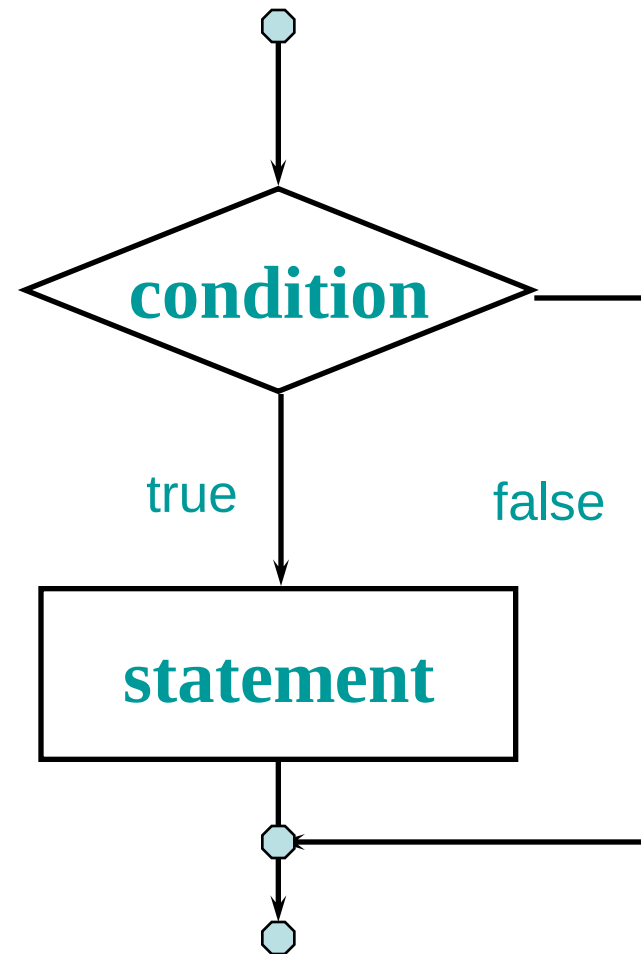
Bước 1: Tính giá trị của biểu thức điều kiện

Bước 2: Nếu giá trị của biểu thức điều kiện đúng thì thực hiện lệnh.

Ví dụ : *Tìm giá trị lớn nhất của a,b*

max = a;

if (a < b) max = b;



BÀI 1 : Cấu trúc điều kiện

II. Câu lệnh if ... else ... : if (condition) statement1; else statement2;

condition : biểu thức điều kiện

statement 1: lệnh thực hiện khi condition đúng

statement 2: lệnh thực hiện khi condition sai

Thực thi:

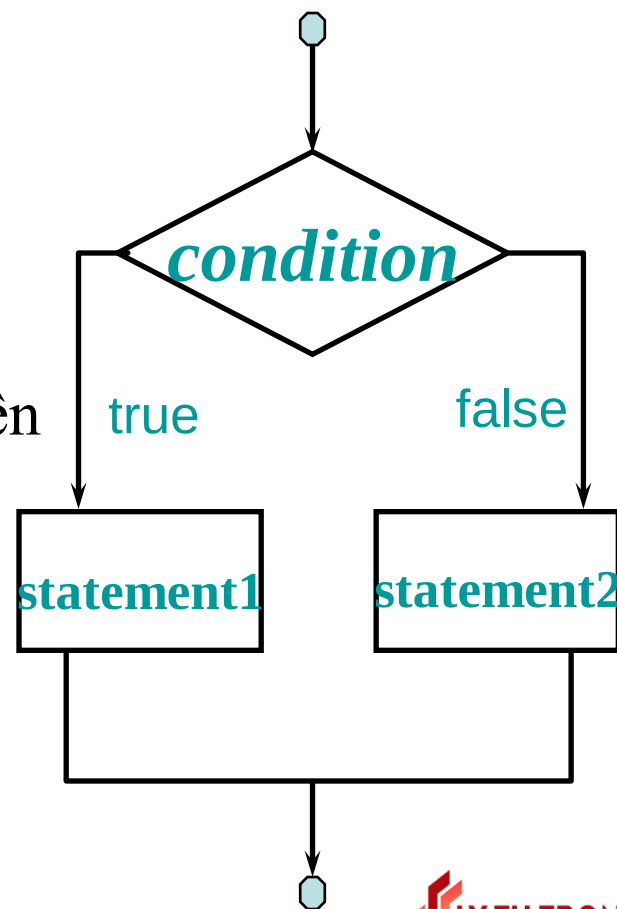
Bước 1: Tính giá trị của biểu thức điều kiện

Bước 2: Nếu giá trị của biểu thức điều kiện đúng thì thực hiện lệnh 1.

Ngược lại thực hiện lệnh 2.

Ví dụ :

if (a<b) max=b;
else max=a;



Ví dụ

```
printf("Enter two integers: ");
int Value1;
int Value2;
scanf("%d %d",&Value1,&Value2);
int Max;
if (Value1 < Value2) {
    Max = Value2;
}
else {
    Max = Value1;
}
printf("\n Maximum of inputs is: %d\n",Max);
```

Bài tập:

- 1-Nhập vào một năm .Kiểm tra năm này có là năm nhuận hay không(năm nhuận là năm chia hết cho 400 hoặc chia hết cho 4 nhưng không chia hết cho 100)
- 2-Viết chương trình giải và biện luận pt bậc 1 dạng $ax+b = 0$, với a,b là các số thực nhập từ bàn phím.
- 3-Nhập vào 3 số thực a,b,c .Kiểm tra a,b,c có phải là độ dài 3 cạnh tam giác hay không. Nếu phải thì tam giác đó là tam giác gì: Đều/Cân/Vuông/Thường.
- 4-Nhập vào tháng và năm. In ra tháng đó có bao nhiêu ngày.
- 5-Nhập vào ngày tháng năm, kiểm tra có hợp lệ hay không. Nếu hợp lệ thì tìm ngày hôm sau.
- 6-Nhập vào ngày tháng năm, kiểm tra có hợp lệ hay không. Nếu hợp lệ thì tìm ngày hôm trước.

BÀI 1 : Cấu trúc điều kiện

III. Câu lệnh switch :

```
switch (expression){  
    case N1 : statement1;    break;  
    case N2 : statement2;    break;  
    ...  
    [default : default_statement;]  
}
```

expression : là biểu thức có giá trị nguyên

Sự thực thi:

Bước 1: Tính giá trị của biểu thức trong switch

Bước 2: Lần lượt so sánh giá trị của biểu thức với các giá trị sau case. Nếu bằng giá trị ở case nào thì thực hiện các lệnh ở case đó, cho đến khi gặp lệnh break. Nếu không bằng với giá trị nào thì thực hiện lệnh sau default

BÀI 1 : Cấu trúc điều kiện

Ví dụ :

```
int ch;  
printf("\n Nhập vào một số nguyên :");  
scanf("%d",&ch);  
  
switch (ch){  
    case 1 :  
    case 2 : printf("1 hay 2"); break;  
    case 3 : printf("3"); break;  
    default : printf("Số này có giá trị lớn hơn 3");  
}
```